NIMEGUE V3

Fiche technique 3.10 : Export / Import d'une base ...

FONCTION EXPERTE

Version au 20 décembre 2011

L'export / import d'une base a pour fonction de fusionner les relevés de bases différentes.

Attention il ne s'agit pas de fusionner les actes de mêmes communes (dans ce cas utilisez les export/import Nimègue V3 classiques) mais bien de regrouper des relevés de communes <u>différentes</u> situés dans des bases différentes.

Exemple

Initialement :

BASE 1 = Commune-**A**,Commune-**C**,Commune-**D** BASE 2 = Commune-**B**,Commune-**E**,Commune-**F**

<u>Export</u> de la BASE 2 puis <u>Import</u> dans la BASE 1

<u>En final :</u>

BASE 1 = Commune-**A**,Commune-**B**,Commune-**C**,Commune-**D**,Commune-**E**,Commune-**F** BASE 2 (inchangée)

Le critère qui permet d'associer les actes à une commune est le <u>code</u> <u>commune</u>.

Aussi pour éviter des fusions intempestives d'actes, les codes communes exportés sont préfixés par le caractère §

Explications

Imaginons qu'un utilisateur ait codifié ses communes par des **codes INSEE** et l'autre par des **codes postaux**.

Utilisateur 1 ayant codifié ses communes avec des codes INSEE

BASE 1 : 25 056 Besançon 25 114 Chamesol 25 360 Malbrans

Utilisateur 2 ayant codifié ses communes avec des codes postaux

BASE 1 : 25 000 Besançon 25 190 Noirefontaine 25 360 Bouclans Après l'export-base de la BASE1 de l'utilisateur 2 (celui ayant codifié ses communes avec des codes postaux) puis l'import BASE1 de l'utilisateur 1 (celui ayant codifié ses communes avec des codes INSEE), nous obtiendrions en <u>théorie</u>:

Utilisateur 1 après fusion (en théorie)

BASE 1 :	25 000	Besançon
	25 056	Besançon
	25 114	Chamesol
	25 190	Noirefontaine
	25 360	Malbrans

Outre que les communes sont codifiées des fois avec des codes INSEE et d'autres fois avec des codes postaux (ce qui n'est pas grave en soit puisque ces codes peuvent être modifiés) on constate que les actes de la commune **25 360** Bouclans auront été fusionnés à ceux de la commune **25 360** Malbrans puisque le code est identique, ce qui déstructure complètement les relevés.

En conséquence, le traitement d'export-base, transcodifiera le code commune de la base source en le préfixant par le caractère §. Les communes créées ainsi dans la base cible auront un code préfixé par §.

Ainsi après import/fusion :

Il faudrait dans notre exemple :

- changer manuellement le code postal <u>§25 360</u> Bouclans par le code INSEE 25 078 Bouclans
- et pour la commune <u>\$25 190</u> Noirefontaine, changer en **25 426** Noirefontaine afin que tous vos codes soient des codes INSEE.

Si pour Besançon, la volonté est de regrouper les actes des communes 25 000 et 25 056, faire l'export classique Nimègue V3 de la commune §25 000 et l'import Nimègue V3 dans la commune 25 056.

Supprimez les actes de la commune §25 000 puis supprimez cette dernière.

Enfin pour parfaire la 'chose' recodifiez la commune §25 190 Noirefontaine, en 25 426 Noirefontaine afin que tous vos codes soient des codes INSEE.

Si vos communes dans les deux bases étaient codifiées avec des codes INSEE, il suffirait de passer le traitement « **Transcodification des communes** » pour supprimer ce caractère 'parasite' automatiquement, à condition que ceci n'occasionne pas de doublon de code.

1°) Procédure d'export base

(
	Cegfc :	Centre d'entraide géné
1	Outils	Mises à jour
) Paramétrage	OX+: Màj communes / actes 0
5	Réparation	🔆 Professions 🔊 Types d
à	Correction	Patronymes 🕖 Préno
(Export NimegueV3	👸 Homonymies 📐 Consta
6	Import NimegueV3	Suppressions
	Exp V Imp divers	E Configuration Impres

Nouveau traitement disponible à partir de la V3.10

Avant de démarrer la procédure, **nettoyez** votre répertoire NIMEGUE3\TEMP en supprimant tous les fichiers présents.

🗱 Export base BASE N° 1 💼 🔳 💌
Ce traitement permet d'exporter l'intégralité des communes et actes BMS et divers d'une base.
Les fichiers ainsi obtenus se trouvent dans le répertoireNIMEGUE3\TEMP et s'appellent :
* n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_1_Communes.TXT * n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_2_baptêmes-naissances.TXT * n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_3_mariages.TXT * n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_4_décès-sépultures.TXT * n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_4_divers.TXT
===> n°d'ordre : les actes sont exportés par tranche de 100.000 actes ; il y aura en conséquence plusieurs fichiers d'export pour un même type d'actes. (Possibilité de 'trou' dans la numérotation)
===> BASEn est le numéro de la base exportée.
Ces fichiers ne peuvent être exploités que par le traitement d'import-base, le premier import devant être impérativement celui du fichier EXPORT_BASE1_PARTIE_1_Communes.TXT.
Avant de commencer, SUPPRIMEZ tous les fichiers présents dans le répertoire\NIMEGUE3\TEMP.
Export des actes BMS et divers d'une base
Nimegue3\Temp

Lancez ensuite le traitement qui va exporter les communes/départements ainsi que les actes BMS et divers de votre base.

Pour faciliter ensuite l'importation dans une base en différentes étapes, plusieurs fichiers vont être générés :

- * n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_1_Communes.TXT * n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_2_baptêmes-naissances.TXT
- * n°d'ordre-EXPORT BASEn PARTIE 3 mariages.TXT
- * n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_4_décès-sépultures.TXT
- * n°d'ordre-EXPORT_BASEn_PARTIE_4_divers.TXT

===> **n**°**d'ordre** : les actes sont exportés par tranche de 100.000 actes ; il y aura en conséquence plusieurs fichiers d'export pour un même type d'actes. (Possibilité de 'trou' dans la numérotation ...)

===> **BASEn** est le numéro de la base exportée.

... où n est le numéro de la base source exportée.

Ces fichiers sont des fichiers texte dont les enregistrements sont préfixés par NIMEGUEV3_BASE.

En fin de traitement vous obtenez un message récapitulatif et un 'trace'

Export base			X
	Fin de l'exportation.		
3	Vous avez exporté : 5 communes 2780 baptêmes-naissances 657 mariages 2120 sépultures-décès 68 actes divers NB : Les professions seront reconstituées automatiquement lors de l'import.		
	Démarrez NIMEGUE V3 ou NIMEGUE V3Plus et procédez à l'import dans la base	de votre	choix.

Pour information, dans un environnement VISTA le temps d'exportation a été de 20 minutes pour 2.000.000 d'actes.

Par contre le temps de chargement s'est traduit en heures ...

C→ → Ordinateur → NIN	MEGUE (E:) NIMEGUE3 T	EMP			
Fichier Edition Affichage Outil	s ?				
🌗 Organiser 👻 🏢 Affichages 🔻	🗸 🛒 Diaporama 🛛 🔞 Graver		_	_	
Dossiers 🗸	Nom	Date de modificati	Туре	Taille	Mots
📕 WinDev 14 - Installation 🔺	1-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:19	Fichier TXT	173 Ko	
📕 Windev Maj	2-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:19	Fichier TXT	23 002 Ko	
Windows	3-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:20	Fichier TXT	22 710 Ko	
🍌 x86	4-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:21	Fichier TXT	19 663 Ko	
FILMS (D:)	5-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:21	Fichier TXT	21 843 Ko	
NIMEGUE (E:)	6-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:22	Fichier TXT	23 658 Ko	
NIMEGUE3	7-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:23	Fichier TXT	24 331 Ko	
BASE1	8-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:23	Fichier TXT	21 185 Ko	
BASE2	9-EXPORT_BASE2_PAR	05/11/2011 12:24	Fichier TXT	24 473 Ko	
BASE3	10-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:25	Fichier TXT	25 377 Ko	
BASE4	11-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:25	Fichier TXT	23 222 Ko	
BASE9	12-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:26	Fichier TXT	22 912 Ko	
SOS	13-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:28	Fichier TXT	36 156 Ko	
SOS BASE 9 test	14-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:29	Fichier TXT	42 588 Ko	
TEMP	15-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:30	Fichier TXT	34 694 Ko	
TEMPS2	16-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:31	Fichier TXT	29 314 Ko	
PHOTOGRAPHIES	17-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:33	Fichier TXT	21 930 Ko	
Taratata1	18-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:33	Fichier TXT	23 185 Ko	
Lecteur DVD RW (F:)	19-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:34	Fichier TXT	23 888 Ko	
DD 2 SAUVERGARDES (H:)	20-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:36	Fichier TXT	24 789 Ko	
DD 2 MUSIQUES FILMS DOC	21-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:36	Fichier TXT	23 976 Ko	
Disque amovible (J:)	22-EXPORT_BASE2_PA	05/11/2011 12:37	Fichier TXT	24 540 Ko	
D: 11 (4)	22 EVDODT DACE2 DA	05/11/2011 12:27	Eichier TVT	0 001 10	

Contenu du répertoire

... \NIMEGUE3\TEMP

après export de la BASE1 dans cet exemple

2°) Procédure d'import base

Il est <u>IMPERATIF</u> de procéder préalablement à une sauvegarde de votre base cible si celle-ci n'est pas vide au départ..

Comme il n'est pas impossible que vos divers imports se déroulent sur plusieurs heures je vous conseille de noter au fur et à mesure vos manipulations.

Il vous faudra procéder **IMPERATIVEMENT** dans un premier temps à l'import du fichier EXPORT_BASEn_PARTIE_1_Communes.TXT qui va permettre de créer les communes et départements (avec le code préfixé par §).

Vous pouvez ensuite procéder dans l'ordre que vous souhaitez, mais autant conserver l'ordre établi ...

<u>Conseil</u> : Procédez à des <u>réindexations</u> et <u>sauvegardes</u> intermédiaires pour pouvoir restaurer en cas de problème, et vous éviter ainsi de tout devoir refaire. <u>Quittez</u> aussi Nimègue avant de le relancer pour un nouvel import.

Vous pouvez importer vos actes dans n'importe qu'elle BASE de votre choix. L'export peut provenir d'une BASE9 et vous pouvez importer dans une BASE2 par exemple.

3°) Transcodification des codes communes

Une fois tous vos imports 'traités', et <u>seulement</u> une fois tous vos imports 'traités', procédez à la transcodification des communes, traitement qui consiste à <u>supprimer</u> le préfixe § du code commune.

Le code ne pourra être modifié **qu'à la condition** que cela ne provoque pas de doublon dans les codes.

Actualisation commune											
					1						Créatior avec pho
Somme				232 457		204 567		141 214		12 5	
		•	-							•	Diver
70220015	Amoncourt	10.70	70			206	1805/1902			-	T Décè
70113014	Amblans-et-Velotte	8	70								
/0125013	Ambiévillers	100	70			238	1659/1792				X Mariao
70105010				100	1030/1314			30	1000/1340		

Surtout, avant de procéder à un autre import de base, il ne doit plus y avoir de commune avec un code préfixé par §.